

DAVID VICENTE CAMPOS



INFORMACIÓN PERSONAL

FECHA DE NACIMIENTO

31/03/1993

NACIONALIDAD

Española

DIRECCIÓN

Calle Blas de Otero, Nº4, 2ºC

24193, León, España

TELÉFONO

622 19 30 39

CORREO ELECTRÓNICO

david@vicente.pro

PÁGINA WEB

<http://david.vicente.pro>

FORMACIÓN

UNIVERSIDAD DE LEÓN – GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

2011 - 2015

UNIVERSIDAD DE LEÓN – GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA

2015 – Actualidad (Faltan 2 asignaturas)

UNIVERSIDAD DE LEÓN – MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

2015 – Actualidad (Falta TFM)

IDIOMAS

ESPAÑOL

Nativo

GALLEGO

Nativo

INGLÉS

Leído – Alto

Hablado - Medio

Escrito - Alto

EXPERIENCIA

BECA DE COLABORACIÓN – CÁTEDRA TELEFÓNICA CTULE12-1 – UNIVERSIDAD DE LEÓN

Diciembre 2012 – Junio 2013 (7 meses)

Realización de una aplicación web dirigida a personas que quieren entrenar distintos tipos de memoria, tales como la memoria de reconocimiento, de asociación, identificación, etc.

PRÁCTICAS UNIVERSITARIAS – CENTRO DE COMPETENCIA DE SDN (HEWLETT-PACKARD) – UNIVERSIDAD DE LEÓN

Octubre 2014 – Febrero 2015 (5 meses)

Realización de una aplicación basada en la tecnología SDN capaz de balancear la carga de la red utilizando distintos criterios de balanceo configurables por el administrador del sistema.

BECA DE COLABORACIÓN – AULAS DE INFORMÁTICA – UNIVERSIDAD DE LEÓN

Noviembre 2014 – Junio 2015 (8 meses)

Responsable de las aulas de informática de la Universidad de León.

BECA DE COLABORACIÓN – AULAS DE INFORMÁTICA – UNIVERSIDAD DE LEÓN

Noviembre 2015 – Abril 2016 (6 meses)

Responsable de las aulas de informática de la Universidad de León.

DEFENSA ELECTRÓNICA - INDRA SISTEMAS

Noviembre 2017 – Actualidad

El proyecto consiste en el desarrollo de sistemas de radar para la detección de emisores que van montados en aviones, barcos y submarinos. El trabajo realizado en la empresa va desde el diseño de nuevas herramientas, programación de sistemas empujados, pruebas en sistema, optimizaciones de tiempos de proceso, etc.

PROYECTOS

TUENTI APPS – PROYECTO PROPIO

Página web con utilidades añadidas a la red social Tuenti.

Tecnologías: HTML, CSS, PHP, MySQL, NGINX

TWEETALK – PROYECTO PROPIO

Aplicación para chatear con los contactos de Twitter.

Tecnologías: JABBER (XMPP), JavaScript, Plugins para navegadores (Firefox, Google Chrome), HTML, CSS, PHP, NGINX, MySQL

WI-FU – PROYECTO PROPIO

Aplicación para Android que permite comprobar si la red wifi a la que estás conectado está siendo atacada con alguno de los ataques más comunes hoy día.

Tecnologías: JAVA, Android SDK, MariaDB, API REST propia, PHP, NGINX, BIND

STEAM SALES – PROYECTO PROPIO

Aplicación Android que permite comprobar qué juegos están actualmente rebajados en la plataforma Steam y crear filtros para mostrar sólo aquellos juegos que interesen al usuario.

Tecnologías: MongoDB, JAVA, Android SDK, API REST propia, PHP, NGINX

COUNTER TAG – PROYECTO PROPIO

Realización de un sistema de simulación de disparos basado en tecnología IR. El proyecto se compone de armas, chalecos, una base y la programación de todos los componentes.

Tecnologías: C++, Arduino, Impresión 3D, Tecnología infraroja, Diseño de placas electrónicas, Insulación, Soldadura

TORRETA AUTOMATIZADA UTILIZANDO VISIÓN POR COMPUTADOR – PROYECTO PROPIO

Fabricación de una torreta con dos grados de libertad equipada con dos cámaras, un arma de airsoft y utilizando vision estereoscopica se consigue localizar un objetivo, seguirlo, apuntarlo y disparar.

Tecnologías: C, OpenCV, Motores, C++, Arduino, Impresión 3D

RAVUGA – PROYECTO POR ENCARGO

Aplicación Android para gestionar la recogida de aceites en Galicia, incluyendo cálculos de ruta óptima, monitorización de las entregas y navegación GPS incorporada.

Tecnologías: API Google Maps, API Google Geofences, JAVA, Android SDK, MySQL, API REST propia, PHP, NGINX

SERVIN – PROYECTO POR ENCARGO

Aplicación para controlar el stock, las ventas, ganancias y gastos de las pymes.

Tecnologías: React Native (Aplicaciones móviles híbridas), Firebase (BBDD, Storage, Hosting), JavaScript

CONTROL Y GESTIÓN DE UN HOGAR AUTOMATIZADO – VERVE TECHNOLOGY

Aplicación web y móvil para gestionar y controlar una casa inteligente.

Tecnologías: Git, Sensores de CO2, RADON, Temperatura, Ruido Electromagnético, etc, JAVA, Android SDK, Arduino, Impresión 3D, Diseño de placas electrónicas

LIFESLIDE! – PROYECTO PROPIO

Aplicación móvil con más de 300 000 descargas actualmente que proporciona una manera a las empresas de llegar a los usuarios a través de ofertas o anuncios y a los usuarios una forma de sacar beneficio económico tanto de estas ofertas como de terceros.

Tecnologías: Scrum, Google Analytics, AdMob, JAVA, Android SDK, MariaDB, PHP, NGINX

PHYSIQSQUAD – PROYECTO POR ENCARGO

Plataforma tanto web como móvi (para Android y iOS) para la gestión y publicación de cursos online. Desde su base se pensó con un diseño genérico para poder crear una web y app móvil específica para cada curso si se requiere. Permite la opción de cifrar todo el contenido.

Tecnologías: React, Semantic, React Native, HTML, CSS, JavaScript, Firebase, Google Analytics

GROUPLIFE – PROYECTO PROPIO

Red social móvil centrada en el concepto de “vida de grupo”, intentando dejar de lado el individualismo de las redes sociales actuales.

Tecnologías: Kanban, React Native, HTML, CSS, JavaScript, Firebase

RECONOCIMIENTOS
Y PREMIOS

PREMIO MOVILFORUM – HACK4GOOD 2013

Premio otorgado por la realización de una página web dirigida a entrenar la memoria de personas con principios de alzhéimer.

PREMIO THINK BIG – HACK4GOOD 2016

Premio otorgado por la realización de un dispositivo, un protocolo y una aplicación móvil para la incorporación de la domótica en los hogares sin necesidad de modificar la instalación de la casa.

PRIMER PREMIO HACKATON – CYBERCAMP 2014

Premio otorgado por la realización de la aplicación “Wi-Fu”, que ayuda a saber si una red wifi está siendo comprometida por alguno de los ataques más comunes hoy en día.

HALL OF FAME – TUENTI

Reportadas vulnerabilidades que permitían recuperar el historial completo de chat de dos personas cualesquiera, obtener la variable de sesión de personas conectadas en la misma red y obtener los tabloneros de personas que no están en tu lista de amigos.

CERTIFICACIONES

MARKETING DIGITAL – IAB SPAIN

PROGRAMACIÓN DE APPS MÓVILES – UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

E-COMMERCE – EOI (ESCUELA DE ORGANIZACIÓN INDUSTRIAL)

ANALÍTICA WEB – EOI (ESCUELA DE ORGANIZACIÓN INDUSTRIAL)

ENCUENTO INTERNACIONAL: SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN – INTECO

CONOCIMIENTOS

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

C, C++, JAVA, ADA83, ADA2012, PHP, MATLAB

DISEÑO WEB

HTML(5), CSS(3), JAVASCRIPT, SEMANTIC, REACT, REACT NATIVE, AJAX, jQuery

BASES DE DATOS

MySQL, PostgreSQL, SQLite, MongoDB, Firebase

SISTEMAS OPERATIVOS

Linux, Microsoft Windows, Mac OS, Android, iOS

OTROS

Instalación, gestión y mantenimiento de servidores basados en Linux, conocimientos avanzados sobre redes, seguridad informática y utilización de herramientas de auditoría. Utilización de placas Arduino, Raspberry Pi y diseño de placas electrónicas.

INFORMACIÓN
ADICIONAL

Permiso de conducción: B

Capacidad de realización de proyectos desde cero con aptitudes organizativas, de liderazgo y resolución de problemas.

Alta capacidad de adaptación y aprendizaje de nuevas tecnologías